

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:		性別	?
称号クラス				年齢	?
種族				境遇	伝承による
出自 (効果)	隠れ里			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	19	12	10	17	9
ボーナス	1	1	6	4	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	1	1	6	6	4	7	4

HP	37
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			1	0	6	0	7	10	6
スキル									
その他									
総計(右)			1	0					
総計(左)			1	0	6	2	7	10	6
総計(両)			1	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×0	
使用済みMPポーション×4	
HMPポーション×1	
オリハルコンの髪飾り	
ふわふわの毛糸	

現在重量: 3
 最大重量: 5
 所持金: 3760
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後	20	単体	自動	ラウンド1回	
効果: 対象が行うリアクション判定の直後に使用。判定の達成値に-3(最低1)する。飛行能力を得る。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシヴ	-	-	-	SL1	
効果: 魔術(幻)のスキルの魔術判定を精神で								
イメージビースト	1	5	メジャー	10	単体	魔術	SL1	
効果: 植物、アンデッド、機械以外の敵に2D+5のダメージを与え恐怖を付与する								
リゼントメント	1	-	判定の直前	なし	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: シナリオ一回。魔法攻撃と同時使用。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更。ダメージに「CL:×10」する。								
コンセントレイジョン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	SL3	
効果: 同一エンゲージ内の敵をSL×2体まで対象にとれるようになる								
イネビタブルイメージ	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: パットステータスを与える攻撃のダメージの有無にかかわらずバステを与える								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL1	
効果: 奇襲攻撃に-1dされない								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 敏捷能力値+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 精神能力値+3								
効果:								
効果:								

5d+7 精神魔術判定
 2d+5 回避
 7d+5 イメージビースト(恐怖の景色をお見せしよう)
 7d+45 イメージビースト+リゼントメント

妖精界の貴族(自称)中二系。倫理観の欠如により祖母に里の外を見てこいと言われ旅をしている