

キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
56: : スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくても、もっと楽しく体を動かしてはほすのに。疲れも痛みも成長もいからず。こんな体を動かして、いったいどうするというのが、家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場所、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の顔はまだあるだろうか？
80 : 遊園地	造花の花飾り
造花の花飾り	こせモノの花。永劫滅ぶことがない、緋い物。それを継ぎ接ぎのように組み合わせて。…こせモノの身体、滅ぶことない緋い物。まるで今のあなたのような。誰かに手を引かれた。閉じ込められたあなたを、誰かが救い出した。その人にとってはほんの些細なことだったのかもしいけれど、間違いない、あなたはそれを知っていた。誰よりも大切だった相手。相手のために命を捨てるのは当然だった。相手が命を捨ててくれるのは当然だった。だって、あなたの心が割れそうなのに、ただ一人寄り添い続けてくれた人なのだから、あなたと彼女は一心同体。あなたが死ぬとき彼女は死に、彼女が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。
救い	
比翼	
心中	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		狂鬼		オート	無し	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		業軀		オート	無し	自身	バトル終了時、望むパーツを2つ修復可
サブクラス		時計仕掛け		オート	無し	自身	3レベル改造パーツを新たに取得
				オート			
頭		アドレナリン		オート	無し	自身	
頭		のうみそ		オート	無し	自身	2
頭		めだま		オート	無し	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	無し	自身	腕のみダメージに対し常に防御1。 腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		エナジーチューブ		オート	無し	自身	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ドロップ缶		オート	無し	無し	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	無し	無し	
胴		はらわた		オート	無し	無し	
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	
胴		写真		オート	無し	無し	遊園地に遊びに行った時の家族写真。新体操の大会で優勝したお祝いに連れて行ってもらった。ポップコーンを片手に目を輝かせる少女が映っている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1