キャラクター名

パルマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
黒い館	
嫉妬	編み物してる女性の写真　たからものとして扱うこともできる
演奏	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブライジェ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気+1。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目に+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	LV3改造パーツ取得（ガントレット）
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみ防御+1。腕部の白兵肉弾ダメージ+1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた場合白兵肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を-1 損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			