

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
病気	
親友	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
胡蝶	対抗	3	①②③④⑤	
ミョウガ	独占	3	①②③④⑤	
よどみ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵+肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが、判定-5以下なら全パーツ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃が大成功したら、連撃+1もしくは転倒
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回だけ振り直し可
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2、妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	1-0	自身がダメージを受けた時、与えた対象に肉弾攻撃2
胴		バスケット		オート	0	0	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	0	0	2
脚		安全靴		オート	-	-	-1
胴		殺虫剤		オート			このパーツの破壊時に自身の任意のパーツを二つ破壊
頭		懐中電灯		オート			
腕		ロープ		オート			-1