

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
技	7	器用度	10	3		20	3	シューター	7		
		敏捷度	11	2		20	3	マギテック	5		
体	7	筋力	7	1		15	2	スカウト	5		
		生命力	8	2		17	2	エンハンサー	1		
心	7	知力	8	3		18	3				
		精神力	9	2		18	3				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
MP軽減/マギテック	1-283p	p
射手の体術	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 アラミドコート	5	1	2	
盾 カイトシールド	13	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 シューター		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンティンガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 23590	預金・借金
<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	4	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓