													┐┌	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
アイリス・フローレス														ディーバ/エルダ	*								
												効果	₹ :			スキルのコ	ストに-1、	、作成時フ	ェイト4点				
メインクラス ウォ [、]			ナーリア	7	Lv.1:				レベル	,	8				1								
						- >	_	性別				効果	₹:										
サポート	ワモ	サモナー Lv.1:				ファランクス				女		↓	カバーリング	1									
称号ク	ラス									11	歳(外見	見年齢)	効果			1		1					
種加種			ディー	. / %							平凡		1 └	カバームーブ	1								
			J 1	<i>/</i> \									効果			I		1	1			I	
出自(効果)	一般人										探索			オートガード	1								
(111177)	45+	00 00	<i>E</i> -++	/rn-t-	et/rn	₩# Arts	土畑			<u> </u>			効果		1			1		1			
甘士店	筋力 22	器用		知力 9	_	精神 16	幸運						<u>ノ</u> 効果	ァランクススタイル:筋力 ・	1								
基本値 ボーナス	7	3	10	3	8	5	6 2	НР	,	97				<u>・</u> ファランクスラッシュ	1								
クラス修正	-		1 1 1 0 1				1						効果		'								
他修正	3	<u>'</u>	<u> </u>			-	'	MF	<u>'</u>	73			KIX.	<u>・</u> トレーニング筋力	1								
能力値	11	4	4	4	8	6	3	フェー	1	5			効果		'								
1077 IIE													,	<u></u>	1								
		支備品				命中					行動					<u> </u>							
右手		怪力(の籠手		至近	1	7	0	0	0	0	0	1	マシンリム	1								
左手												効果					1						
頭部		フレンドベレー			-			4	3			_	╢	· ・ェイス:グランアイン	1								
胴部		スリルアーマー			—	-		-1	13			-2	効果			ı		1					
	補助ラウールの)補助超				-1	5				$+ \sqcap$	フックダウン	1	3					シーン1		
装身具	化十/法				4	0	4	0	6	12	16	効果	₹:			•			1				
スキル	į.	能力値				4	+ 0	+ +	2	1	12	10	┨	インテンション	1								
その他									2	1			効果	₹:									
נטולט	\$1	計(右)	1			5	7			'			┧Ĺ	ホーム:ベルリール	1								
		新(石) 計(左)				+ -	+ '	2	25	8	12	14	効果					筋力敏	捷感知				
		》 計(西)							23		'2		ս ⊢—	エンラージリミット	1								
ダイス数						2	d 2	d 2 d				m	効果	₹:									
	T			1	T				<u> </u>					11 命中									
		! スキル	レその他						所持品	4			^{5d+}	5 サモンアラクネ									
トラップ探知					+ 2 d		L /-⊥ ,l/E	事動を						ブ:ファランクスラッシュ(攻撃のタ スト2	ダメーミ	グに+ファラ	ンクススタイルで	で選択した創	能力値(筋力、	11)する。	この効果はメ	インプロセス約	冬了まで持続する。コスト
トラップ解除	8	-		1	+ 2 d		上位爆撃符 異次元バッグ							マイナー:アニマルパクト(サモナーのスキルを射程:視界、対象:場面(選択)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。シナリオ1回。)									
た きゅう きゅう たい きゅう たい きゅう きゅう きゅう きゅう きゅう きゅう かいしょう かいしょう かいしょう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅ														メジャー:ファミリアコンビネーション(ファミリアアタックとメジャーアクションのスキルかパワーを使用する。メインプロセス1回。)コスト8 メジャー:ファミリアアタックSL5(射程:20m 対象:単体特殊攻撃を行う。命中判定は感知判定となり、ダメージはSL+2d+CLの貫通ダメージとなる。)コスト4									
エネミー識別アイテム鑑定	+ - : -	-	4 + 2 d 4 + 2 d				ベルトポーチ ハイHPポーション							重前:カバーリング(カバーを行う。 ーリング:カバームーブ(カバーリ)						て行動済みに	ならない。「	防御中1回。)コ	スト1
魔術判定 +							パーショ					DR直後:サモン:アラクネSL5(射程:20m 対象:範囲(選択)ダメージ軽減を行う。 値はSLDとなる。防御中1回。)											
				+ d			・ ノホルタ						8d+8+4+3+2+11+11+3+5+3*1 ファミリアアタック/貫通ダメージ 1回目										
錬金術判定 4 4 +					٠,٠,	<u>フコフ</u> 万能							8+4+3+2+11+11+3+5+3*2 8+4+3+2+11+11+3+5+3*3										
TAYEL IN THE	_ ¬						爆撃						1		. –								
							 動物∃						1										
現在重量:	44	.				\vdash		13					1										

56

最大重量:

所持金:

5835

預金・借金:

キャラクター名		──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アイリス・フローレス	ζ			スキル名 マシンアーマー	1							
				効果:						•		
	所持	品										
				効果:			'				•	
				効果:						•		
				効果:						•		
				効果:						'		
				効果:			•			•		
				効果:			•			•		
				効果:	_		'					
				効果:			'					
				効果:			'			•		
				効果:	•					•		
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:				T			1	T
				効果:				ı				T
				効果:								
				効果:								