

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	生存者
出自 (効果)	王の末裔			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	11	11	14	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	4	4	6	4

HP	38
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
	能力値		2	0	4	0	6	8	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		2	5					
	総計(左)		2	0	4	4	6	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
野営道具	MPポーション×2
火打ち石	バックパック
ランタン	ベルトポーチ
ロープ	
小道具入れ	ランチボックス
	野菜×5
ポーションホルダー	野菜×5
MPポーション×1	
MPポーション×1	
MPポーション×2	

現在重量:	9	所持金:	2530	預金・借金:	
最大重量:	13				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	4d+16。水属性の魔法ダメージ。							
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果:	魔術判定+1D							
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果:	メジャーの魔術を「対象:範囲(選択)」							
ウォーターマスター	3		パッシヴ					
効果:	水属性の魔法ダメージ+[SL×4](計算済み)							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1			判定直前	自身	自動成功	シーン	
効果:	判定に+1D							
ブライトステップ	2	5	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	行動値に[SL×3]する。シーン終了まで持続							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング「メジャー」のダンサーのスキルを一つ同時に使用できる。行動済にもならない。							
オピニオン	1							
効果:								
インサイト	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:	装備重量+5							

常若王の血を引く一族の末裔。  
 とある事件がきっかけで一族はルルを除いて全滅してしまう。  
 絶望に打ちひしがれながらも、母が遺したという遺品を捜して旅を続けている。

遺品の名前は「常若王の御守」