

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	救済	衝動	憎悪		初期侵食率	42 %
出自	経験				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
極光剣	白兵	5r+9	3	35+2		この武器によるサラマンダーの効果は組み合わせた攻撃は対象の装甲値を無視してダメージを算出する。(エピック) 適用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エピック	
パーソナルマーク	
魔狼の心臓	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報収集チーム	
特異体	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No13:復讐者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: c値-Lv								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を-[5-Lv(最大0)]する。								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動成功	100↑	
効果: 所持している武器をひとつ選択する。そのシーンの間、自分が行う攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力]する。ただし、選択した武器は破壊される。								
雷神の降臨	3	6+1	セットアップ	至近	自身	自動成功	100↑	
効果: そのラウンド中、自分の行う攻撃力を+[Lv*5]する。ただし、そのラウンドの間、自分の【行動値】は0になる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。								
鼓舞の雷	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動成功	120↑	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象はイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。また、このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。								
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動成功	120↑	
効果: 自分がメインプロセスを行った直後に使用。自分は未行動になる。ただしそのラウンドの間、自分の【行動値】は0になる。1ラウンド1回、1シナリオLv回								
ショート	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動成功	-	
効果: 過電流によってコンピュータ端末やビデオカメラなど電源の必要な機械を故障もしくは破壊するエフェクト。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 熱に強い事を表すエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				