

キャラクター名  
千尋

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	情報屋
オプション		年齢	2歳(見た目10歳)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40%
出自	人工生命	経験	仲間との接触	邂逅	勧誘

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉	4	10
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:家事	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コマンドーズエッジ		0	2	5		セットアップ時、同じ範囲の任意のキャラクターの攻撃力をラウンド中+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
エクスライフスキル	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
新地 白	P 純愛	N 偏愛		
PU: 都築 京香	P 尊敬	N 疎外感		
二元支部	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+Lv個。浸食率基本値を+5							
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	[社会]を使用した判定の達成値を+[Lv×2]							
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	CL-Lv							
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	<交渉>で回避							
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	効果	80%	
効果:	攻撃判定と対決を行い、成功した場合失敗にする。リアクションのエフェクトと組み合わせ可能。1シーン1回							
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	対象の使用回数制限を1回分回復させる。1シナリオ1回							
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	次のメジャーの達成値+[Lv×2]							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象3体に変更。1シナリオLv回							
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の認識をかく乱し、信頼を得る。<交渉>で判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<設定>  
 新地 白が自身の性癖を詰め込んで作成したA1を人工的に作った肉体に埋め込んで作成したRB  
 新地 白の望む性能となっており、仕事の手伝いと家事をこなす。  
 だらしがない時は怒り、頑張っているときは劣う。  
 メイド服をたまに着るがこれは白が喜ぶから  
 白の幸せを第一に考えている