キャラクター名
ヘツエン・H・ドライツェン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形（デフォルト）	「…一緒だね…私と」
迷子（デフォルト）	「昔は皆ー緒だった…今は一人…皆…？…誰と？……思い出せない…だけど皆の、あの人の笑顔だけは…覚えてる。」
最終戦争（シナリオ1）	「…覚えが、ある……私は…その中に居た。」
青い空（シナリオ2）	「〝空はいつか必ず晴れる。晴れない雲は無い〟……そう…貴方は正しい。」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	保護	3	①②③④⑤	「…大丈夫…守る」
マゴット	信頼	1	①②③④⑤	「…次は何する？」
メアリー	対抗	0	①②③④⑤	「…私の方が強い」
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	行動・攻撃・切断判定を振り直す。ただしコストに任意基本パーツ1つ損傷。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自与白兵攻撃のみ使用可、「全体攻撃」効果取得。これによる自被ダメはない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定出目6確、振り直し効果無効
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内、他姉妹が攻撃対象とした敵への攻撃判定・ダメ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目全て+1、ただしバトルパート各ターン・戦闘終了時任意パーツ1つ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀 皆塵絶殺		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾与ダメ+1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1