キャラクター名
獅子王　チヒロ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | サラマンダー<br>ブラックドッグ | **ワークス** | UGNチルドレンA | **カヴァー** | UGN |
| **オプショナル** | | **年齢** | 12 | **性別** | 女 |
| **覚醒** | 感染 | **衝動** | 恐怖 | **初期侵食率** | 31 % |
| **出自** | | **経験** | | **邂逅** | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| **感覚** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| **精神** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **社会** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 32 |
| **行動値** | 4 |
| **(非装備時)** | 4 |
| **戦闘移動** | 9 |
| **全力移動** | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 永遠の炎 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV*4、行動値を-5する | | | | | | | |
| 加速装置 | 3 | 2 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ラウンド間行動値LV*4する。 | | | | | | | |
| ヴァジュラ | 3 | 3 | セットアップ | | | 自動成功 | リミット | |
| 効果： | シーン間、ブラックドックのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV*3する。ただし、暴走付与。 | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 戦闘移動する。移動距離+LV*2 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器作成攻撃力+《LV+6》ガード値6命中-2 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 5 | 2 | マイナー | | | | リミット | |
| 効果： | 《氷炎の炎》で生成する武器の攻撃力もしくはガード値をLV*3する。 | | | | | | | |
| コンセ：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | C値-LV | | | | | | | |
| 炎の刃 | 3 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力LV*2の攻撃を行う。 | | | | | | | |
| アタックプログラム | 3 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の命中判定の達成値を+LV*2する | | | | | | | |
| メモリー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 熱感知感覚 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 熱を視界として知覚するエフェクト。 | | | | | | | |
| プラズマカッター | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 超高熱のプラズマを発生させて物質を切断するエフェクト。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「なってやるぜ、最強に！」
一人称：アタシ　二人称：おめー
戦闘訓練は常に１位。筆記は赤点ギリギリを行く１２歳。
UGN支部長の姉を持ち、その背中を追っている。
支部長として多忙を極めている姉が、シグナスに入るように勧めた。
姉のことを話す時は話を盛りがち。
勝気な性格で、常に相手と競うことを考えている。

ヒバリとは戦闘訓練がきっかけで仲良くなり、よく脱獄ごっこをしている（そのたびに教師に捕まる）
通過シナリオ
Too young to halt - My heart!
以下チャパレ用
1D10　▼シーン登場！
1D10　▼リザレクト！
2D10　▼衝動侵蝕！
:HP+
:HP-
:侵蝕率+
:侵蝕率- バックトラック
:ロイス+
:ロイス-
:財産点-