キャラクター名
"魔剣賢士" - ショウ・シャハト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	5		22	3
		敏捷度	9	7		24 + 1	4
体	4	筋力	7	6		17 + 1	3
		生命力	8	5	1	18	3
心	9	知力	9	6		24 + 1	4
		精神力	4	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	9		
セージ	9		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
双撃	1-280 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
鉄壁の防陣 I		
鉄壁の防陣 II ：鉄鎧		
陣率：慮外なる烈撃 I		
強靭なる丈陣 II		
鉄壁の防陣 III ：鋼鎧		
鉄壁の防陣 IV ：城鎧		
陣率：掃討の勝鬨		
強靭なる丈陣 III		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のブリガンディ+1		18	-1	8
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱な魔法のガンホーク+1(近接) 鞘&ホルスター、マギスフィア小、射程10m、装填数2。被魔ダメ+1、両手利き時は命中-2	1H	8	1	2d+ 14	9	14	1										
脆弱な魔法のガンホーク+1(射撃) 鞘&ホルスター、マギスフィア小、射程10m、装填数2	1H	8	1	2d+ 2	9	14	-										
乗り物酔いの魔法のガンホーク+1 二刀流用。データは上参照。両手利き時は命中-2、足以外で10分以上移動すると1時間ペナ-1			1	2d+ 2	9	0											
乗り物酔いの魔法のガンホーク+1			1	2d+ 2	9	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ディスプレイサー・ガジェット	その他部位を獲得
顔	狩人の目	魔物知識失敗時レベル判明、成功時命中+1
首	スマルティエの銀鈴	その他部位を獲得
背中	名声の軍師徽章	1戦闘に1度、別系統同ランク使用可能
右手	正しき信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾丸24発収納
その他	知性の指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの剛力の指輪	
俊足の指輪	

その他メモ

アーケイン魔法学校で研究室を持つ。魔剣研究科の出身であり、今も魔剣の研究を続けている
医者：Lv5
学者：Lv5
パーティリーダー
聖女の幼馴染。名前はミーア。出会いは怪我を直してもらったことであり、それを切欠に医療を身に着ける

幼馴染ってくらいだから幼少期、かつ
記憶はほしいから物心はついてる頃が良いんだよな
３歳頃の出会いとかでどうだろうか
あまり裕福じゃないイメージでいたんだけど
あー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

"魔剣賢士" - ショウ・シャハト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石(2点)x20	○□□○□□
魔晶石(1点)x20	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符Lv1x2	○□□○□□
陽光の魔符Lv2x2	○□□○□□
月光の魔符Lv1x2	○□□○□□
月光の魔符Lv2x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
	○□□○□□
アビス加工費用(余剰分計算用)	○□□○□□
エーテルの空き瓶*2	○□□○□□
貸し	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□