

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	9	8	9	27	9
ボーナス	9	8	3	2	3	9	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	10	5	2	3	11	3

HP	203
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クローズインファイトグローブ(素手)			37					
左手	バーンアップクレスト(アダマンチウムシールド)					59	59	-3	
頭部	クローズヘッド(サバイブ)					15	5		
胸部	ブレイズチェストアーマー(アンプレイカブルボディ)					31	31		
補助	ドラゴライブライザー(アダマンチウムコート)				-3	18			
装身具	ビルドドライバー(ファイターズジュエル)								
能力値			10	0	5	0	11	8	16
スキル						48	8		
その他			2	1		13	11		25
総計(右)			12	38					
総計(左)			12	1	2	184	125	5	41
総計(両)			12	38					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
砦竜	グレートMP×3
戦士の環	ボグシーチ
騎馬鎧	グリーンカラー
	ビーストカラー
上位呪壁符×6	
上位大壁符	
上位抗魔符：土	
上位抗魔符：光	
グレートHP×3	

現在重量：	17	所持金：	1000	預金・借金：
最大重量：	27			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ウルザ	★		パッシブ		自身			
効果：	素手の攻撃力+[CL+6]							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	物防+[SL×3]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	カバーを行う							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	効果参照	
効果：	武器攻撃と同時に使用。攻撃が単体※になる。ダメージ+[CL×10]							
フォートレス	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	防御力+[SL×4]							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：	装備中の盾の物防+[SL×3]							
ハイパーシールド	★		パッシブ		自身			
効果：	魔防+[装備中の盾の物防]							
インバルネラブル	★		DR直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	同エンゲージを任意の数カバーする							
ファイナルガード	★		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	使用済みのインバルネラブルを回復する							
インプラグナブル	2		パッシブ		自身			
効果：	防御力+[SL×3]							
スタンドタフ	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	スリップを受けない							
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果：	頭部、胸部の装備がなければ物防+[SL×2+5]、魔防+[SL]							
テクニカルガード	★		パッシブ		自身			
効果：	頭部、胸部の装備がなければ装備している盾の物防+CL							

「最強で無敵の冒険者？」自身のCLを30として扱う。
「攻防一体」自身の物理防御力を武器攻撃のダメージに加算する。自身の魔法防御力を魔法攻撃のダメージに加算する。
「お前、覚えたから。」自身が敵からの攻撃でダメージを受ける度、シーン終了まで自身の命中/魔術判定に+1d、自身の攻撃で与えるダメージがCL点増加する。(天井無し)
「オリハルコンの体」自身が受けるダメージにおいて、「OOを0として扱う」「貫通ダメージ」「HPロス」「対抗属性」が効果に含まれる場合、自身が指定した方の物理防御力/魔法防御力を適用する。

5D+38+184 @素面バッシュ
5D+38+184+15+20 @セルフバフ込みバッシュ

