

キャラクター名
イノリ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション | コート | 享年 | 16 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 喪失：かつて、あなたは何かを失った。それは今も思い出している。命や記憶ではない……もっと別の、大切な何かを失ったのだ。 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------------|---|
| 密室 | 狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを探して徘徊している。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……; |
| 死去 | あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか? |
| 【記憶のカケラ：砦】 | 敵がやって来る。守らなければ。だから、窓を塞ぎ、武器を準備して、立て籠もった。隣にいる人の手を握り、大丈夫だと言いつつ聞かせながら。敵がやって来るのを待ち構えていた。 |
| 【記憶のカケラ：半分こ】 | わずかな食糧を二人で分ける。独り占めすれば、お腹いっぱいになれるだろう。だけど、それではいけないのだ。二人で食べるから、意味があるのだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 4 | 1 | 5 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ママ | 独占 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 助言 | | オート | 0 | 0-2 | 支援1か妨害1 |
| メインクラス | | 魔弾 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| サブクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | たからもの | | オート | | | 壊れた部品：未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2-3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1-2 | 射撃攻撃+爆発+全体攻撃 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 腕 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 |