キャラクター名

トルマリン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0〜1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合言の上で現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	完全解体状態でも使用可。対象が持つ未練一つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練一つを任意に選び、狂気点1点を加える
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体状態でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を2減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ獲得、強化値に縛られず修復可
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		たからもの		オート			