キャラクター名

イヌホオズキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更しても良い
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	切断、連撃、全体攻撃など攻撃に付随する効果を打ち消す
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復する
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定でこのパーツを使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻して良い
		たからもの		オート			