

キャラクター名  
モーロン・グロウ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	村一番の大男で強靱な肉体を得た代わりに致命的なバカである 珍しい物や知らないものに対する好奇心とてつもなく旺盛である ある日冒険中の冒険者に勝手についていった		
経験点	950				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		18	3
体	14	敏捷度	8	2		22 + 2	4
		筋力	10	4		28 + 2	5
心	0	生命力	8	5		27	4
		知力	1	1		2	0
		精神力	8	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
レンジャー	6		
エンハンサー	4		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
治癒適性	2122p	p
必殺攻撃	1-288p	p
頑強	1-279p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
いいやつ	1H	13	1	2d+ 10	11	12	18										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 8	11	12	30										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	3	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 7	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ハチマキ(バンダナ)
耳	
顔	
首	熊の爪のネックレス マッスルベア効果+1
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
詳細プロフィール	
好きな食べ物 肉いっぱい	
嫌いな食べ物 モーロンは何でも好き嫌いなくおいしく食べます(ただのバカ舌)	□□□□⑤
趣味 走ること	□□□□⑩
性格・特徴 快活で元気、非常に明るい標準語はしゃべれるがあまりに存在感がありお得意のポーズだけでなぜかわからないが会話が成立する、特技?として相手の拳と自分の拳合わせるにより相手の善悪を判断できる(ただの勘)	□□□□⑮
何か満足すると場所を選ばず大の字で寝転ぶ癖がある	□□□□㉔
意外な一面	□□□□㉕
モーロンは日中はバカであるが父親の教えにより夜間は静かになりポーズをせずハンドサインや標準語を多用するようになる。	□□□□㉖
元パーティーメンバーの話	□□□□㉗
モーロンは夜での行いなどから割と知性を持ち合わせていることが分かるが夜間以外はほぼ発揮されることはない、何か作戦や会議をす	□□□□㉘

