キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0		2	5
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイルバンカー		0				
ナイフ						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2							
効果：								
ダンシングシミター	2							
効果：								
プラズマカノン	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ゾディアックウェポンは装備想定　ダンシングシミターは「所持」している武器じゃないと効果がない……。
ミドルは天空の隼とパイルバンカーでなんとかする　パイルバンカー@2でゾディアックウェポンに変更
攻撃力+10がクライマックス1回しか使えないのは惜しい
クライマックスで天空の隼、パイルバンカー、ナイフ　そしてゾディアックウェポン付きのプラズマカノンで攻撃　達成値が高くてすごい！
ダメージはまあまあ出る　ミドル戦闘の火力がしょぼいのは御愛嬌

【成長案】
RC+1 ダンシングシミター上げ 神木の丸太常備化　先陣の炎 ＋ 卑怯者の短剣 ＋ 要の陣形
成長させていて面白い　適当に妖精の手を取っても良い