キャラクター名: カストール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	おっさん
冒険者Lv	7	経歴	[3,3,5]　自慢できる二つ名		
経験点	3500		[3,5,2]　5人以上の兄弟		
			[1,1,4]　破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	9	3		16 + 2	3
体	8	筋力	9	4		21	3
		生命力	10	2		20	3
心	9	知力	9	5		23 + 2	4
		精神力	3	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
ストロングブラッド	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5）x7	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□

ケツァルさんに1000G貸出	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめきメガネ	見識と探索が+1
首	聖印	
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	割る用

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

ささがせ：人間の神官生まれで振ります
ささがせ：2D+2D+2D+2D+2D+2D ステータス決定 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[5,1]+9[4,5]+7[6,1]+3[2,1]+4[1,3]+11[6,5] → 40
ささがせ：2D+2D+2D+2D+2D+2D ステータス決定 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[5,4]+9[5,4]+9[3,6]+10[6,4]+9[5,4]+3[1,2] → 49
ささがせ：2D+2D+2D+2D+2D+2D ステータス決定 #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[1,2]+6[4,2]+10[4,6]+7[3,4]+3[1,2]+5[3,2] → 34
ささがせ：2番目で
ささがせ：続いて成長を振ります
ささがせ：2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d 成長
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟