キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	まだ恋をしたことが無い		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った		
			大けがをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	11		28	4
		敏捷度	4	10		20	3
体	8	筋力	7	1		16	2
		生命力	3	5		16	2
心	13	知力	3	15		31	5
		精神力	6	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/Killhere	10		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	2125 p		p
命中強化	2124 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
モラル		
ビビッド		
パラミス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、魔法の武器、イグニダイド加工	1H	5	2	2d+ 14	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印	Kill
首	背水のネックレス	
背中	ドミネイターズマント	精神抵抗+1　生命抵抗+1
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他ポーションインジェクター		デクスタリティIn

装備品		説明
左手	同上	

その他メモ

かつては剛の剣を目指していたが怪我と持病のため断念。柔の拳に方向転換した。
真正面からカウンターで叩きつぶそうがそれは柔の拳なのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
ミュージックシェル ○□□○□□
運命の楽譜［モラル］ ○□□○□□
リュート ○□□○□□
デクスタリティポーションx3 ○□□○□□
緑Ax10 ○□□○□□
3点魔晶石x10 ○□□○□□
5点魔晶石x10 ○□□○□□
月光のマフ+2x3 ○□□○□□
陽光のマフ+2x3 ○□□○□□

所持金 6630 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネ　ダークドワーフノ職人	150
アイテム専用化×4	200
クラウゼ流入門	150
ドミネイターズマント	30
バニシングデス入門	50
エナジー＆ストライク	20

名誉点 所持 200 /合計 800