キャラクター名
キュマイラ×バロール

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独(推奨:理解者)	経験	喪失(推奨:旧友)	邂逅	借り(推奨:ｺﾖﾝ・C・ｺｰﾄﾞｳｪﾙ)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：+3 UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
NO.38　羅刹(ﾀｲﾗﾝﾄ)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	1:P169 クリティカル値を-LVする							
斥力跳躍	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	EA:P31　飛行状態で戦闘移動　移動距離+[LV×2]							
漆黒の拳	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	EA:P30 白兵攻撃の攻撃力+LV							
瞬足の刃	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	EA:P31 判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]							
破壊の爪	4	3	ﾏｲﾅｰ	自身	至近	自動	-	
効果：	EA:P59 ｼｰﾝ間攻撃力+[Lv+8]G値+1							
砂の加護	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	EA:P83 判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個する							
復讐の刃	2	6	ｵｰﾄ	至近	単体	対決	-	
効果：	EA:P60 ﾘｱｸｼｮﾝ放棄し対象に白兵 判定のC値-LV							
偏差把握	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ[選択]	自動	-	
効果：	EA:P35 周囲の物体の位置や移動ベクトルを把握							
無上厨師	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	-	-	
効果：	EA:P87 大気やその場にある物質を使い料理を作る							
急速分解	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	EA:P87 様々な物品に触れるだけで砂に変えることができる							
効果：								
効果：								
効果：								

100未満
1R目
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ＋瞬足の刃+漆黒の拳＋破壊の爪[ｼｰﾝ間]＋砂の加護[+Dロイス羅刹]
侵蝕率12　ﾀﾞｲｽ+6　攻撃力+20　装甲無視
2R目から
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ＋瞬足の刃+漆黒の拳＋砂の加護[+Dロイス羅刹]
侵蝕率9　ﾀﾞｲｽ+6　攻撃力+20　装甲無視
100↑
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ＋瞬足の刃+漆黒の拳＋破壊の爪[ｼｰﾝ間]＋砂の加護[+Dロイス羅刹]
侵蝕率12　ﾀﾞｲｽ+8　攻撃力+22　装甲無視
2R目から
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ＋瞬足の刃+漆黒の拳＋＋砂の加護[+Dロイス羅刹]
侵蝕率9　ﾀﾞｲｽ+8　攻撃力+22　装甲無視

ET　感情表
1d10　【侵蝕率】
:侵蝕率+
:HP-
【戦闘判定】
({肉体}+{侵蝕D}+3)dx(10-{コンセ})+{白兵}　【命中】
({肉体}+{侵蝕D}+2)dx(10-{コンセ})+{白兵}　【命中】100↑
({肉体}+{侵蝕D})dx10+{回避}　【回避】