キャラクター名

マッドハッター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
		リフレックス		オート			最大行動値+1
		修復デバイス		アクション	2	0^1	あなたは1体損傷中のパーツを選び、それを修復する
		念動接続		オート	無	0^2	各ターンにおいてカウント0になった際に、自身を含む射程内手駒全体から合計で4つ損傷パーツを修復。
		死人指揮		ジャッジ	0	0^1	支援2、自身に対しては使用不可。
		長い腕		オート	無	自身	肉弾、攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		単分子線維		アクション	2	0^1	白兵1+切断+連撃1
		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0^2	移動1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1