キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17	2
		敏捷度	5	2		14	2
体	5	筋力	11	1		17	2
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	6	11		32	5
		精神力	6	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
レンジャー	2		
セージ	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	13			
召異魔法	6	13			

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証	
顔		
首	幸運の首飾り	
背中		
右手	召異の徽章	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

2d+13 魔法行使1
2d+10 魔物知識1
2d+13 送還判定1
k10[10]+13+6 バーン1

アストラルバーンMP5
>>リコマンドMP4

魔法(召)6+ハイマン1+知力5+杖1+ =13
打点(召)6+ハイマン1+知力5+杖1+ =13

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
ソフトレザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
召異の徽章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔石x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のAx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□