

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	13	8	11	8	9
ボーナス	3	5	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	2	5	3	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔導式サングラス					2			
胸部	手入れされた黒服					3	2		
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	3	10	8
スキル			3	3					
その他				1					
総計(右)			10	10					
総計(左)			10	4	5	5	5	10	8
総計(両)									m
ダイス数			5 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	★	-	アイテム	-	-	-		
効果: キャリバーを取得。								
AM: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1 d								
SP: 魔導銃	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+3、ダメージ+3								
吹き飛ばし	2	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージを与えたら、対象を10m強制移動								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定+2 d								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: ダメージに+3 d								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃
 吹き飛ばし+ビースティング+ピアシングストライク 命中: 5 d+10 ダメージ: 5 d+10 命中時10m強制移動。
 ドロップ 6-8 HPポーション 9-13手入れされた黒服(500G) 14- 魔導式サングラス(1500G)