キャラクター名: シースチ・セクスタンス

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	19	13	12	12	9
ボーナス	3	3	6	4	4	4	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	6	6	4	6	4

HP	53
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	6	0	6	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	6	10	7	9	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
冒険者セット	
バックパック	
毒消し	
ハイMPポーション×2	

現在重量： 8

最大重量： 14

所持金： 50

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
クリックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	ヒールを使用できる。行動済みにもならない。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の行動値に+[(SL)D]する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを[3D+CL×3]点回復							
ファミリア	1		アイテム j		自身			
効果：	使い魔を取得							
サモン・シームルグ	1	7	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果：	HPを[2D+CL×2]点回復							
サモン・アラクネ	5	8	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功	1MP1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[(SL)D]点する。							
ブラッドパクト	1		パッシブ		自身			
効果：	サモナーのスキルのコストを-[SL]点する。適応済み							
リラクゼーション	2		マイナー	自身	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	MPを[SL×20]点回復							
アフェクション	1		DRの直後	20m	単体	自動成功	1シナリオに1回	
効果：	受ける予定のダメージを0にする。							
プロテクション	5	3	DRの直後	20m	単体	自動成功	1MPに1回	
効果：	対象が受けるダメージに-[(SL)D]する							
コンストリクション	1				自身	自動成功		
効果：	サモン・～の対象を単体に変更しコストを-2する							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	最大MPに+CLする							
フェイス：ダナン	1		パッシブ		自身			
効果：	ダメージ軽減スキルの効果に+1する。							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	2個のハイMPPを取得							

教会所属のアコライト。
ヴァーナの猫族であるが普段は帽子をはずさない。

キャラクター名
シースチ・セクスタンス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	種別：ポーションのアイテムを一つ使用する							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値に+3							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	戦闘となっている対象のHPを1に回復する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								