

キャラクター名 ヴェイル プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	130歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	2		22 + 2	4	シューター	5		
敏捷度	7			20	3	レンジャー	5		
筋力	4	3		12 + 2	2	エンハンサー	3		
生命力	7	1		13	2	アルケミスト	3		
知力	7	2		17 + 1	3				
精神力	7	1		16	2				

戦闘特技	能力値	備考
治癒適性	2122p	p
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ボウ	1-281p	p
鷹の目	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
バークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ・旋風	
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	えびら
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	_____
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明

左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

