キャラクター名
リコ＝トネー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	２１
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	8	8	13	6
ボーナス	3	3	2	2	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	4	3	5	3

HP	29
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	エテルナアーマー				1	9	1		
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	2	0	5	5	8
スキル						2	4		
その他									
総計(右)			4	0	2	19	10	4	8
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	4			4	＋ 2 d
アイテム鑑定	4			4	＋ 2 d
魔術判定	4			4	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
冒険者セット	LMPポーション
キャップライト	LMPポーション
	LMPポーション
	LHPポーション
ポーションホルダー	
LMPポーション	

現在重量：	7		
最大重量：	18	所持金： 530	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに－「（SL）ｄ」する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「３ｄ＋ＣＬ×３」点回復する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックレジスト	1		パッシブ		自身			
効果： 【魔法防御力】に＋３する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
パラディンオブエテルナ	1		アイテム		自身			
効果： 「エテルナアーマー」をひとつ取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
エブリカバー	1	2	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果 :対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことが出来、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。さらにこのスキルは名称を《カバーリング》として扱うことが出来る。								
アラウンドエンド	1	4	《カバーリング》		自身	自動成功		
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。その《カバーリング》の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する								
	1							
効果：								
コンパイル：ブースト	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が魔術を受けている時に使用可能。対象が行うダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに「＋（SL）ｄ」する。このスキルの効果によって増えたダイスは自身が振る								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】×２」になる								

CL１取得スキル：プロテクションSL2・ヒール/コンパイル：ブーストSL2

一人称は「ボク」
騎士の家で生まれたが、ある日、ユグドラシルネットワークに接続し、世界の「何か」を知った（特に「何か」は決めてないです）
その「何か」を知りたくて、冒険者となる。その「何か」を利用したいわけではない
ただ魅入られた、その好奇心がボクを動かす原動力となっている

:HP-
:MP-
:ﾌｪｲﾄ-1
〇ダメージロール直後（味方）
《コンパイル：ブースト》SL２/DR直後/自動成功/対象：単体/射程：２０ｍ/対象が魔術を受けている時に使用可能。対象が行うダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに「＋（SL）ｄ」する。このスキルの効果によって増えたダイスは自身が振る。コスト：４
:MP-4
２ｄ６　ダメージ増加
〇リアクション
2d6+2>=　回避判定
〇ダメージロール直前
《エブリカバー》チート/DR直前/自動成功/対象：単体/射程：２０ｍ/対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことが出来、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。さらにこのスキルは名称を《カバーリング》として扱うことが出来る。コスト：２
:MP-2
《アラウンドエンド》チート/《カバーリング》/対象：自身/《カバーリング》と同時に使用する。その《カバーリング》の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」

キャラクター名
リコ＝トネー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】＋２【魔法防御力】＋１								
効果：								
効果：								
効果：