キャラクター名: アツシ・ウィステリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	野郎	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	50		2-2 同じ夢を何度も見ている		
			5-1 物心ついた時には一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10	1		19 + 1	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	8			16	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	9	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	9	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	9	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り	銀製。専用化(HP+2)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	壊すと敏捷に+13

その他メモ

4-4 なりゆき

女の子好き。

成長方針
手数で攻めます
両手利き+二刀流目指してがんばるぞいっ

商人の元で下働きをしていたが、幼い頃に冒険者に世話になったこと、下働きが向いていないと思ったという理由から

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アツシ・ウィステリア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
第2シナリオ生活費	○□□○□□
7日分保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
瞬足の指輪	○□□○□□

所持金	預金・借金
64 G	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50

名誉点 所持 0 /合計 50