

キャラクター名  
メルト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
愛犬	
別離	
オルガン	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
むらさき	対抗	3	①②③④⑤	
レイ	執着	3	①②③④⑤	
メディア	嫌悪	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
メインクラス		異形存在		オート	-	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付随した「切断」「爆破」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		歪極		オート	-	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1 この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	参照	0~1	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを与えた時、その対象にのみ肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外の脚パーツが破損してもそのまま使用してよい
脚		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの
脚		ビーズの飾り紐		オート	なし	なし	たからもの