

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	孤児			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	11	9	9	9	9
ボーナス	5	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	4	3	3

HP	54
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライオンハート	至近	-1	9	-1			-1	
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	0	-1
頭部	ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	11
スキル	スキル		4	8					
その他									
総計(右)			8	17					
総計(左)			9	8	6	18	3	9	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量:	10	所持金:	-3995	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
初1アームズマスター:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 1)命中+1D								
初4スペシャライズ:長剣	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 5)命中+SLとダメ+SL								
初5バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 1)回避+1D								
初2シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果: 3)命中+SLとダメ+2xSL								
3シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果: 1)ダメ+盾重量								
2ピースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果: 3)命中+(SL+1)D								
2ピアシングストライク	2	5	ダメ前	武器	自身	自成	汎1	
効果: 3)ダメ+SLD								
初3ボルテックスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自成	汎1	
効果: 1)単体※化 ダメ+CL×10								
パッシブ合計	1							
効果: 命+1D+4 ダメ+8 回+1D								
	1							
	1							
効果:								
アルディオン大陸東方	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 1)文化や習慣【知力】+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 1)重量制限【筋力】×2								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 1)筋力基本値+3								

命25.5クリ率20%/35% 攻撃31 回避16.5 物防/魔防 18/3
 アダ地区のスラム街の酒場で拾われた。周囲のワルガキどものヘッドしながら暴力で暮らしていた。実力が付いてからは用心棒として日銭を稼ぎ荒事に身を置いていた。パフーがあれば全部解決できる！を信条にやっているが、実際は技量派戦士であり力を求めているは自分の貧弱さを隠す為「オレバカだから分かんねえけどよ…食べ物って何で食べたら無くなっちゃうんだ?」「パンが無えならよ、パンの作り方を勉強すりゃ良いんじゃないかねえの」「俺の目標はビッグになることだ、ビッグになれるんなら何でもいし何だってやる 腕っ節で成れるんなら最高だ」4500Gでキャラ作れ 聖剣代500Gね 聖剣 特殊能力なしテンプレのみ 一般スキルは4
 伝承武器
 継承: 体から剣が出現した。伝承: かつて天空に存在した都市にあった武器
 宿命: 伝説になる武器 特徴: 身に着けるとたまに痛い

