

キャラクター名
 申鷲 摩華(かさとび まはな)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	ワークス	職員	カヴァー	世界の救世主
オプション		年齢			性別	
覚醒	命令	衝動		破壊	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験		喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1	1		2	行動値	20
感覚	2	1	1	2		6	(非装備時)	20
精神	2	0	1	5		8	戦闘移動	25
社会	4	0	0			4	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	7		交渉	2	
回避	3		知覚	4		意志	4		調達	2	
運転:			芸術:	1		知識:	2		情報: 軍事	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サブマシンガン	射撃	6r+3		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
砂灘 雪斑(すなはやせ せい)	P 支えとなる	N 突っ走る		
桐ヶ暮 賽造(とうがくら だいで)	P 一番最初の仲間	N 何処にも行くな		
庸策 智詠(おろつ ともよ)	P ほっとけない仲間	N 忘れられない別れ		
蘭(らん)	P 騒がしい仲間	N 訪れたその時		
バル・ファルク	P 初めて出会った仲間	N 早い別れ		
木折坂 玻璃戸(きおりざか かりと)	P 一時的な仲間	N 一番信用ならない		
夏美	P 家族を大切に	N 構っていてもお利口ない		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイスを-Lv個する。1Rに1回まで使用可能。								
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲	自動		
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるHPダメージを-[Lv×4]する。1Rにつき1回まで。								
絶望の領域	3	4	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: ラウンド中、対象が行うあらゆる判定ダイスを□3個。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用可能								
支配の因子	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: ラウンド中、対象が行う攻撃の攻撃力を-[Lv*5](最低0)する。1シナリオに1回まで								
カ場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する								
大地の牙	7	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジ判定のダイスを□1する。								
コンセントレイト(オルクス)	3	2	メジャー					
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

裏社会の武装組織[盧喰門(つゆはみのもん)]の職員

友だちの観点と仲間について
 小学生の際、イジメの見て見ぬふり。言いたい事も言えない。嫌と言っても笑って済まされる。ただ上っ面だけで仲良くこよしている。そんな環境を目の当たりにし、その関係である友達をとて気持ち悪いと思い、友だち呼びされるのを非常に嫌う。
 一方で仲間は隠し事はしてもしなくても自由。仲良くするのもしないのも自由。別れと常に隣り合わせで当たり前。親しい関係の人間は仲間と呼んでいる。ただ、その考えを他人に押し付けることは極力しない