キャラクター名

狛枝凪斗

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても 大切な命だったのに。死にながら動いてるあなた。同じ事があの命にも起こっているだろうか。
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
澪田唯吹	執着	3	①②③④⑤	
七海千秋	保護	3	①②③④⑤	
日向創	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		火炎びん		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1 攻撃判定の出目-1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時に肉弾攻撃2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
ポジション		看破		ラピッド			
メインクラス		蠢く肉片		ダメージ	なし		妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ			味方のダメージを肩代わりする
サブクラス		肉の盾		アクション			付属効果を無効化
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	バトルパート後に任意の狂気を1点減らす
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1