

キャラクター名
アンナ・シュベルツァ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ビームカタナ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断、切断判定の出目 - 2
胴		機械翼		オート	1	自身	ラピッド使用時移動1、ジャッジ使用時支援2、ダメージ使用時防御2、ターン1
胴		ファンネル		アクション	3	0~3	白兵攻撃 2
頭		リミットブレイク		ダメージ	2	自身	自身の攻撃ダメージ+3、攻撃後使用したパーツを破壊
胴		近接ファンネル		アクション	3	0~1	白兵 2 + 爆発 + 連撃 1
胴		ブースト		オート			2
胴		ブースト		オート			2
胴		ブースト		オート			2
胴		ブースト		オート			2
頭		サイコミュ制御		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目 + 1
腕		オートライフル		アクション	3	0~2	射撃 3
頭		フルバースト		ダメージ	0	自身	このカウント中自身の攻撃パーツをダメージタイミングで使用できる
腕		高出力		オート	なし	自身	白兵、肉弾ダメージ + 1
胴		防刃加工		オート	なし	自身	切断無効
胴		プライマルアーマー		ダメージ	0	自身	防御 2