

キャラクター名 シモン
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴	役に立たない特技がある		
経験点	-179500		異種族の街で育った 知り合いに生き返った人がいる		

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	37	6	66	11	シューター	15		
体	6	敏捷度	6	15	6	45	7	マジテック	15		
		筋力	7	8	6	27	4	スカウト	9		
心	3	生命力	5	11	6	28	4	レンジャー	5		
		知力	3	28	6	40 + 2	7	エンハンサー	5		
		精神力	7	21	6	37	6	アルケミスト	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	狙撃	IB37 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マジテック	223 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
クラッシュファンング	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
パークメイル	
イニシアティブブースト	
コンセントレーション	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	26	22	19

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	マナコート																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能 シューター												合計値		22	7		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード 射程60m、装填2、ダメージ+2	2H	20	2	2d+ 30	11	25											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 28

MP
84

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	投げると威力20+5の水・氷属性ダメージ(射程10m)
耳 70-ティンガスフィア(大)	浮遊するマジスフィア
顔 狩人の目	対象が自身の冒険者レベル未満なら命中+1
首 命のタリスマン	破壊することで半径10m以内のすべてのキャラクターのHPを20点回復
背中 野伏のサーマルマント	炎・水・氷属性のダメージ-1点(どんな気温でも快適)
右手 英知の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 信念のリング	
バレットポーチ	弾丸を24発分収納可能

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

