キャラクター名: 風凪心音

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	巫女
オプショナル		年齢	??	性別	女？
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	40 %
出自	母なる大地	経験	露見	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品：櫛	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：神格	P	N		
経験：友人（亡くなってる設定）	P 遺志	N 悔悟		
邂逅：坂月那岐	P 好奇心	N 恐怖		
Sロイス：風凪市	P 幸福感	N 脅威		
赤染九鏡	P 信頼	N 隔意		
マスター・スコルピウス	P 同情	N 隔意		
アレックス	P 誠意	N 無関心		

最大財産P: 16	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	レネビ	
効果：	精神を使用した判定の達成値+[LV×2]							
ヒューマンズネイバー	1	基本+5	-	至近	自身	自動	レネビ	
効果：	衝動判定のダイスを+LV個							
先手必勝	3	基本+4	常時	-	自身	-	-	
効果：	行動値を[LV×3]							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果：	対象の判定のダイス+LV個　1ラウンド1回							
風の渡して	1	3	メジャー	-	LV+1	自動	-	
効果：	対象を[LV+1]体にする							
声援	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象のメジャーの判定ダイスを+LV個							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のメジャーのクリ値-1（下限6）ダイス+LV個							
波紋の方陣	6	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果：	対象が受けるダメージを-[LV+1]D点							
真偽感知	1							
効果：	嘘を見抜く							
蝙蝠の耳	1							
効果：	聴覚拡大							
効果：								
効果：								
効果：								

風神信仰（古事記でいう志那都比古神みたいな？）から生まれたレネビで昔から風凪市に住んでいる
今は風凪市の神社に住んで巫女さんやってる。
神社は多くの人が訪れるため人間を知るのに便利とか思ってる。
基本戦えないので争い事は好きではない。いざとなれば竜巻起こすくらいはする
町を守ってくれる者には好意的。壊すものには敵対する。という行動原理（もちろん例外もある）