

キャラクター名
風風心音

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネガイドビーイングD	カヴァー	巫女
	ハヌマーン					
オプション			年齢	??	性別	女?
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	40	%
出自	母なる大地	経験	露見	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	2	1	0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品: 櫛	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 神格	P	N		
経験: 友人(亡くなった設定)	P 遺志	N 悔悟		
邂逅: 坂月那岐	P 好奇心	N 恐怖		
Sロイス: 風風市	P 幸福感	N 脅威		
赤染九鏡	P 信頼	N 隔意		
マスター・スコルピウス	P 同情	N 隔意		
アレックス	P 誠意	N 無関心		

最大財産P: 16 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	レネビ	
効果: 精神を使用した判定の達成値+[LV×2]								
ヒューマンズネイバー	1	基本+5	-	至近	自身	自動	レネビ	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個								
先手必勝	3	基本+4	常時	-	自身	-	-	
効果: 行動値を[LV×3]								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	-	-	
効果: 対象の判定のダイス+LV個 1ラウンド1回								
風の渡して	1	3	メジャー	-	LV+1	自動	-	
効果: 対象を[LV+1]体にする								
声援	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象のメジャーの判定ダイスを+LV個								
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャーのクリ値-1(下限6)ダイス+LV個								
波紋の方陣	6	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が受けるダメージを-[LV+1]D点								
真偽感知	1							
効果: 嘘を見抜く								
蝙蝠の耳	1							
効果: 聴覚拡大								

風神信仰(古事記でいう志那都比古神みたいな?)から生まれたレネビで昔から風風市に住んでいる
今は風風市の神社に住んで巫女さんやってる。
神社は多くの人が訪れるため人間を知るのに便利とか思ってる。
基本戦えないので争い事は好きではない。いざとなれば竜巻起こすくらいはする
町を守ってくれる者には好意的。壊すものには敵対する。という行動原理(もちろん例外もある)