

キャラクター名  
将人 (まさと)

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル	スピードショット							3	
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	5	2	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーションx2	

現在重量:	8
最大重量:	8

所持金: 30 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	★	4	マイナーアクション		自身	自動		
効果: 攻撃対象の回避-1D								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象のスキル宣言をひとつ終了させる/シナリオ1回								
アームズマスターリー:弓Lv1[パッシブ]	★		パッシブ		自身			
効果: 弓での命中判定+1D								
スピードショット	★		パッシブ		自身			
効果: 弓・錬金銃・魔導銃の行動修正が0未満の場合「±0」に変更								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠解除の判定に+1Dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠探知判定+1D/失敗しても罠が作動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大事なもの: 隠し持ってる家族の写真

冒険者の父母に幼い弟妹のヴァーナ5人家族、ルディオ山脈出身。その長身と肌の色から耳がなければドゥアンの子供と勘違いされることもある。家族の食い扶持を求め、また好奇心旺盛な性格で冒険者になった。父親がダイワ出身のヴァーナで将人(まさと)という和名なのはここから。両親や文献から聞きかじったダイワ文化に憧れている。

好奇心旺盛な割に森の外から出たことがないので人見知り。かつ慎重かつ重要な場面では縮こまる性格。初対面だったり賑やかな場ではビビり散らすし宝箱も半泣きで何度も確認する。慣れれば年相応かつちょっと幼い面も見せる青年の対応。戦闘時には豹変して態度がデカくなりガラも悪くなる。狩りをしていた獣相手の闘争本能がそのまま戦闘にも流れている模様。