

キャラクター名 ランタンキュランス・イビセラ	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	19		34 + 2	6	フェンサー	11		
体	8	敏捷度	2	2		14	2	ソーサラー	1		
		筋力	2	9		19	3	コンジャラー	1		
心	11	生命力	10	1	2	21	3	レンジャー	7		
		知力	1			12	2	エンハンサー	11		
		精神力	4	9		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
治癒適性	2122p	交易共通語	○	○
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/投擲	1-281p	魔法文明語	○	○
回避行動	1-279p	妖精語	○	
頑強	1-279p			
牽制攻撃	1-286p			
練体の極意	2-231p			
防具習熟A/盾	1-282p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△ガゼルフット	
キャッツアイ	
△ストロングブラッド	
△ビートルスキン	
マッスルベアー	
△ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ストライダーウォーク	
△トロールバイタル	
□クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	17	13	14
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	テムスガルドのライトドッグ		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値	15	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テムスガルドのチェーンボール	1H投	10	-1	2d+ 16	9	15	40										
「射程:1(10m)」 攻撃に使用すると鎖部分のみ残る。主動作で再装備可能																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	14 <sub>m</sub>	42 <sub>m</sub>	2d+ 15	7	69	真語魔法	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	1	3			
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	32		深智魔法	1	3			

装備品	説明	装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MPが「1」点回復(最大11回)		
耳 スマルティエの装飾品			
顔 アイソアーマスク	防護点+1		
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果をも+1		
背中 セーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ		
右手 スマルティエの器用の腕輪			
腰 ブラックベルト	防護点+1		
足 スマルティエのアソックス	転倒から起き上がった時のペナルティ修正を「-1」に減じる	左手 俊敏の指輪	
その他アルケミーキット	賦術に使用		

その他メモ	自動失敗
[捕食する生命]:睡眠を取らなくても、行動に支障はありません。「睡眠を欠いた時の不利益」(⇒「I」207頁)を被ることはありませんが、H P、MPの回復には睡眠が必要です。	チェック
また、主動作での近接攻撃、遠隔攻撃、対象に直接ダメージを与える魔法の行使によって他のキャラクターに物理ダメージ、魔法ダメージを与えたとき、ダメージ処理の時にこの能力を使用することで、適用ダメージと同じ値だけ、自身のHPを回復し、「生命力B」と同じ値だけMPも回復します。	□□□□⑤
複数の対象に同時にダメージを与えた場合、それぞれの適用ダメージを確認した後、その中から1体(1部位)を選びます。	□□□□⑩
この効果は1日に2回まで使用することができます。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

