キャラクター名

無限・蝕世の蛇

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	不明
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚ますなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでも目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		永劫不死の呪い		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		神喰		ラピッド	なし	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		神蝕		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		無限を超えた命運		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		夢限		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		身体を破滅させる鱗		ダメージ	1	自身	防御2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		業の廻り		オート	なし	自身	腕のみ。常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		流火に隠れる幽影		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		起源の種		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
胴		鱗		オート	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		メビウスの輪		オート			たからもの、お友達
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1