キャラクター名
鮎澤　洋輝(あゆさわ　ひろき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	資産家	経験	親友	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3	2		10
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	42
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	10r+5	4	13		
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ+灼熱の砦	白兵	10r+5	4	28		
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ+灼熱の砦+結合粉砕	白兵	15r+5	4	28		装甲値無視
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ+灼熱の砦+結合粉砕+炎の加護	白兵	20r+5	4	28		装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎(ｴﾀｰﾅﾙﾌﾞﾚｲｽﾞ)	P	N		
舞方 穂乃香(ｼﾅﾘｵ)	P　慕情	N　隔意		
親友の鈴木	P　友情	N　不安		
敷島あやめ	P 親近感	N　不安		
ファンタスマゴリア	P　誠意	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2							
効果：								
白熱	8	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：素手のﾃﾞｰﾀを変更								
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-		-	
効果：白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力を-[5-Lv]								
灼熱の砦	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-		-	
効果：攻撃力+[Lv×3]、移動したら使えない								
結合粉砕	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-		ﾋﾟｭｱ	
効果：組み合わせた判定のﾀﾞｲｽ+Lv個、装甲無視								
炎の加護	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：組み合わせた判定のﾀﾞｲｽを+Lv個								
ｴﾀｰﾅﾙﾌﾞﾚｲｽﾞ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ間、組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]、行動値に-5								
自動体温	1							
効果：								
凍結保存	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

お人よしの一般サッカー少年だった人。
ある日スクランブル交差点ですれ違いざまに声を掛けられ、その人の目を見たら覚醒した(ってことあるのか？)。
そこからはサッカー少年をしつつUGNに協力要請されFHを倒す忙しい日々を送る。
協力要請されたら断れない。
人の頼みが断れない性格。
困っている人はなるだけ助けたい。歩道橋を渡ろうとしているおばあちゃんとか、道に迷っている観光客とか、まいごとか。
ポジションはMF。

実はアニメ好きで、クラスのアニメオタク「鈴木」と仲が良い。
最近はゆるキャンΔ3期の話題で持ち切り。
「作画変わって慣れなかったけどさ、もうそろそろ馴染んできたよな」

足に炎をまといキックで攻撃する。
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ使用時は炎でサッカーボール大の球を作りそれを正確に打ち込む。