キャラクター名

リオク

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
買い物	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ククリ	信頼	3	①②③④⑤	
ラン	対抗	3	①②③④⑤	
ミナト	恋心	3	①②③④⑤	
スワロウ	憐憫	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド			損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発脛		ラピッド	0	0	移動1
頭		けもみみ		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(修正＋2)　防御で軽減されない
腕		アフリカ投げナイフ		ダメージ	3	0～2	白丙攻撃1＋切断or白兵攻撃1＋転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちいさなコイン		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1