

キャラクター名 スズネ 第一形態 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	24	22	7	8	11	8
ボーナス	6	8	7	2	2	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	9	9	2	3	4	3

HP	146
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	生徒会正式帽				1			1	
胴部	生徒会正式制服					10	10		
補助	生徒会の腕章						1	2	1
装身具	妖精騎士見習いの証		2						
能力値			9	0	9	0	4	12	11
スキル			8	15	1			3	
その他				12	6				
総計(右)			17	44					
総計(左)			19	27	17	10	15	18	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 18

所持金: -10800

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1 d								
SP: 刀	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+5、ダメージ+5								
WF: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメージ+5								
スピリットオブサムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 刀取得								
ラディアントエッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃力+5								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシヴ	-	自身	-	両	
効果: 攻撃力+10								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+3、ダメージ+3、回避判定+3								
ステップ: ファイア	3	4	セット	-	自身	-		
効果: ダメージ+9								
ソニックブーム	3	4	メジャー	30m	単体	命中		
効果: 射程を30mに変更。								
ソニックバースト	2	2	{ソニックブーム}	-	自身	-		
効果: ダメージ+2 d								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	-		
効果: ダメージを17軽減								
二回行動	★	-	効果	-	自身	-	ラウンド1回	
効果: 全てのキャラが行動済になったときにもう一度行動可能								
効果:								

初期 AM: 刀 SP: 刀 パタフライダンス スピリットオブサムライ
 攻撃 ステップ: ファイア+ソニックブーム+ソニックバースト 命中判定 3d+17 ダメージ 4d+55 射程距離 30m