

キャラクター名 アネモネ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3630				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	17		41 + 2	7	シューター	8	ライダー	8
体	6	敏捷度	6			24	4	プリースト/シムルグ	2		
		筋力	11	1		18	3	スカウト	8		
心	3	生命力	10			16	2	レンジャー	1		
		知力	10	9		22 + 2	4	エンハンサー	2		
		精神力	11	1		15	2	バード	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
精密射撃	1B30	p	
武器習熟A/ボウ	1B31	p	
武器習熟S/ボウ	1B31	p	
射手の体術	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
遠隔指示	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
馬殺し1回目払戻済(喪失中)	20
名誉点所持 126 /合計 126	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	15	12	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スウィフトボウ	2H	7		2d+ 15	10	15	17										
射程20m、Sランク装備を必筋+10(17)して装備中、魔法の武器+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
徹甲矢	○□□○□□
ホースの騎獣証	○□□○□□
ウォーホースの騎獣証	○□□○□□
ヒボグリフの騎獣証	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□

ドラゴンインファントの騎獣証	○□□○□□
リュート	○□□○□□
ワイバーンの騎獣契約証	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-5650
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 12	3	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 14	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	サカロスの聖印
顔	
首	
背中	矢筒 矢を12本まで携帯できる。
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔