

キャラクター名 ナカバ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	90		溺れた事がある 異種族の友人がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2				
体	5	敏捷度	3			9	1	レンジャー	2		
		筋力	5			10	1	セージ	1		
心	10	生命力	2	1		8	1				
		知力	10			20	3				
		精神力	7			17	2				

戦闘特技		1-280p	p
ターゲットィング			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	0	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		合計値	0		4		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

食器セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	598
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	9	27	2d+ 0	4	14
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

新人冒険者の魔法使い。
 子どもの頃に近所の池で遊んでいたら溺れてしまったが、その際に池の中に沈んでいた遺跡を発見した。
 助けられた後は遺跡については大人に伝え、本人自体は自分がおぼれた池には近寄りたくないため遺跡からは離れていた。
 その後地元は遺跡目当ての冒険者が多く訪れ、特に水の中であるためエルフが多くいた。
 定住する冒険者たちもあり、その中でエルフの子供が友達の中で比率が多くなっていった。
 友人の親から魔法を教わり、冒険者として身を立てていくために魔法使いとして冒険者ギルドに入る事となった。

自動失敗チェック
 □ □ □ □ ⑤
 □ □ □ □ ⑩
 □ □ □ □ ⑮
 □ □ □ □ ⑳
 □ □ □ □ ㉕
 □ □ □ □ ㉙
 □ □ □ □ ㉚