キャラクター名

ガーデニア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 翼を | 高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べるのだろうか。 |
| 親友 | あなたには大事な友達がいた。いつだったのか、だれだったのか、もはやあなたには分からない。でも確かにいたのだ。幕開に身をひそめながら、他愛ない話で笑いあえる、大事な親友が |
| 最後の家 | |
| 人魚姫 | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シャンテ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| キロ | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| モナルダ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| モナルダのちいさなアンデッド | 期待 | 3 | ①②③④⑤ | |
| シャムス | 期待 | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までにこの効果は組き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援2 |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | にくむち | | アクション | 3 | 0〜1 | 肉弾攻撃2+連撃1 |
| 胴 | | しっぽ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| メインクラス | | 捕食者 | | ダメージ | 2 | 0 | 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。 |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| サブクラス | | 狂鬼 | | オート | | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。 |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | | 自身 | バトルパートで発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |