- プレイヤー名 -

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	4	0	4	
変異	0	0	0	
改造	0	3	3	

記憶のカケラ	内容
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなだは立っていた。雨の者と降り送ぐ水だけで、周囲の景色もからない。雨は黒くも、強度でもない、ただあなたの体を漂うし冷やしていくだけの雨。それがひどく猿かしくなない。
罪	あなたは取り返しのつかない澤を配した。 誰かに命じられるまま、治えることのない澤を重ねた。誰もあなたを買してはくれない。 あるいは、死めことさえ叶かないいまこそ、誰かが与えた決速の質なのかもしれない
謝罪	「おのそたちのことを一一動けでってくれ、着ちなき。、私別程でもありて、私間したの子に、それだけしゃかい、おのいたも一つら見やってくれた、優い点のようなおのいたも 落ちなては、それ深刻するかけではない、けれた
恋の華	職主義がないでくださいましー」いうも数で配くしたリノス。そんが数が同じだけませた。おするが大しての標。おはまだ数がからないもしがない。 けんごを取りなのフレイスの最いはいかが独立とかしている。まというのた。そこ多くないのかもしかない。

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シャンテ	憧憬	2	12345		
ガーデニア	憧憬	2	12345		
<b>‡</b> □	憧憬	2	12345		
シャムス	依存	2	12345		
		1	12345		

メインクラス 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよ	マニューバ								
メインクラス     銃神     オート     なし     自身 財産の撃撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもる 狂意の攻撃マニューバの長大射程を+1してもる 短       サブクラス     魔弾     オート     なし     自身 バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもる 理       頭     のうみそ     オート     2       頭     あご     アクション     2     0     内弾攻撃1       頭     カンフー     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     オート     なし     自身     東援2       頭     オート     なり     自身     東援2。射撃攻撃のみ可       頭     オート     カート     カート     カート       頭     カンフー     オート     カート     カリアクション     1     ロート     カリヤウントで使うマニューバ1つのコスト-1       腕     フェットガイス     ジャッジ     1     ロート     大援発・か妨害2。     アクション     1     自身     水カウントで使うマニューバ1つのコスト-1       胴     はらわた     オート     オート     カート     カート     カート     カート     カート     カート     カート	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス     死の手     ラピッド     0     自身     任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用しております。       財プクラス     魔弾     オート     なし     自身     バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもより       頭     の方みそ     オート     1     1       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃 1       頭     カンフー     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     ボルトヘッド     ジャッジ     1     自身     支援2       頭     スコープ     ジャッジ     1     自身     支援2       頭     スコープ     ジャッジ     1     0     肉弾攻撃 1       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃 1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援 1       腕     カンデッドガン     アクション     3     1~2     射撃攻撃1+爆発+全体攻撃       腕     アンデッドガン     アクション     2     2~3     射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1       腕     アムバイス     ジャッジ     1     自身     次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1       胴     はらわた     オート     カート	ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい	
サブクラス     廃弾     オート     なし     自身     バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもより       頭     のうみそ     オート     2       頭     あご     アクション     2     0     肉弾攻撃 1       頭     カンフー     オート     なし     自身     最大行動値+1       頭     ボルトヘッド     ジャッジ     1     自身     支援2       頭     スコープ     ジャッジ     1     自身     支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃 1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援 1       腕     かた     アクション     3     1~2     射撃攻撃1+爆発・全体攻撃       腕     ショットガン     アクション     3     1~2     射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1       腕     ショットガン     アクション     2     2~3     射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1       腕     アムバイス     ジャッジ     1     0     支援2か妨害2。       胴     はらわた     オート     カート     カート     カート       脚     ほおね     アクション     3     自身     移動1 <td>メインクラス</td> <td></td> <td>銃神</td> <td></td> <td>オート</td> <td>なし</td> <td>自身</td> <td>射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい</td>	メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい	
頭 のうみそ オート 2   頭 めだま オート 1   頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発・攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 はらわた オート 自身 次カウントで使ラマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい	
頭 めだま オート 1   頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発・攻撃判定の出目+1   腕 ショットガン アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 か妨害2。   胴 はらわた オート 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート カート おも   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート			2	
頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1   頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 2~3 射撃攻撃1+爆発・攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 はらわた オート 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート カート 1 1 1 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			1	
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2   頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発・全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   順 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   順 はらわた オート カート   順 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発・全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 はらわた オート 日身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 理撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   財 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   財 はらわた オート カート   財 はらわた オート カート   財 はるわた オート カート   財 ほね アクション 3 自身 移動1   財 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート 場面   脚 はらわた オート オート おもり   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可	
腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 アムバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   胴 はらわた オート カート はらわた オート   胴 いさなアンデッド オート おート お動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃   腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕 ショットガン アクション 2 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート はらわた オート   胴 小さなアンデッド オート 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1   腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート カート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃	
腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2。   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   胴 はらわた オート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1	
胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。	
胴 はらわた オート   胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴 小さなアンデッド オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		小さなアンデッド		オート				
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	