

キャラクター名
アリス・ ??? (Alice・ ???)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
優しい兄	
父の腕	
???	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
NC	悔恨	3 ①②③④⑤	
ミラ	信頼	3 ①②③④⑤	
虚白	対抗	0 ①②③④⑤	
クー	対抗	3 ①②③④⑤	
シュウ	憧憬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		Somebody...		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		Help me...		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		涙でぬれた唇		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		悲しい瞳		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		こないで!		ラピッド	0	0	移動 1 自身には使用不可能。
腕		弱々しい手		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		震える腕		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		追従		アクション	4	自身	移動 1
腕		初マナーからの寵愛		オート	なし	自身	このパーツが破壊されずに戦闘終了したならこのパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
腕		ジャバウォック		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において連撃で発生した判定も含めた中で一度だけサイコロを振りなおしてもよい。
胴		蹲って震える		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		エプロン		オート	なし	自身	
胴		涙色のドレス		オート	なし	自身	
胴		ダイナ		オート	なし	なし	大事な黒猫の人形。
胴		涙の洪水		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
胴		負けない心		オート			2 装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷しなくてはならない。
脚		ストラップシューズ		アクション	3	自身	移動 1
脚		わたしだって		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しましまタイツ		アクション	3	自身	移動 1
脚		火炎		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1 攻撃判定の出目-1
ポジション		号泣		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上の味方全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		時間の隙間		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹は全員、現在位置に関係なく「花園」に配置を変更する。この効果は移動ではない。
メインクラス		あらがう身体		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツ損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		犠牲の身体		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		つぎはぎの竜		オート			攻撃判定・移動判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時のみ戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		初マナーの最高の玩具		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		火のプレス		オート	0	0	あなたが射撃の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(「攻撃判定値-1」)以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしギミックには無効)