キャラクター名
結月ゆかり

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	57	51	54	8	18	12	9
ボーナス	19	17	18	2	6	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	19	19	20	3	7	4	3

HP	373
MP	281
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			19	0	20	0	4	27	24
スキル								3	
その他									
総計(右)			19	0	20	0	4	30	24 m
総計(左)			19	0					
総計(両)			19	0					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	19			19	+ 3 d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 57

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果 :両手に短剣をもっていると発動　命中、攻撃力、行動修正を合計し装備部位：双として扱う　二つの武器の効果はどちらも発揮、使用可能　宣言が必要な場合は同時に使用不可								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： メインプロセスで行う攻撃に対してのリアクションの判定-1ｄ								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定＋1ｄ								
ナイフパリィ	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	-	1	
効果：　武器攻撃のダメージを、装備している短剣の攻撃力分減らすスキル。《アンビデクスタリティ》中にしか使用できない								
アームズマスタリー短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 短剣命中＋1ｄ								
インタラプト	1	0	効果参照	視界	単体	必中	1	
効果 :対象がタイミング、パッシヴ、メイキング以外のスキルの使用を宣言したときに使用可能　そのスキルの効果を打ち消す　1シナリオ1回のみ使用可能								
ピアシングストライク	3	5	ダメージの直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 武器攻撃のダメージロールに+ＳＬｄ								
スペシャライズ短剣	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 短剣を使用した攻撃に命中+SL　ダメージ+SLする								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：　隠密状態の時のみ効果有り　エンゲージ、スキル、アイテム、ギルドサポートなどの移動を行っても隠密状態が解除されない								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： 隠密状態かつ短剣で攻撃するときのみ使用可能　メインプロセスで行うダメージに+ＳＬｘ10する								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果：　隠密状態の時のみ使用可能　命中判定に+1ｄ　ダメージロールに+ＳＬｄする　クリティカル時ダイスロール追加								
フルスピード	3	4	ムーヴアクション	-	自身	-	3	
効果： 移動力と封鎖から離脱する時の判定に+SL×5								
ドッジムーブ	5	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果： 回避判定達成値にＳＬ+2する　盾をもっていると不可								

キャラクター名
結月ゆかり

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーデン洞窟	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	1	
効果：	対象サークル内のモンスターの回避判定に-1ｄ							
アルケミストサークル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	錬金術判定に＋１ｄ							
ルートディビジョン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	あなたが使用する《ガーデン:ーー》を「対象：範囲（選択）」に変更する							
アーキテクチャ	3	10	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果：	セットアップにガーデンともう一つセットアップを使うことができる　1シーンSL回数可能							
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面	錬金術	5	
効果：	SLd+CLの貫通ダメージ　ガーデンの効果を受けているキャラのみ対象可　クリティカルでダイス増加							
スウィフティ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	戦闘移動、もしくはエンゲージ離脱を行う　封鎖されている場合離脱できない							
ステルスフェイス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	敵エンゲージで隠密可能							
トリックスター	1	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	1	
効果 :トラップが作動した直後に使用　射程内で発動したトラップの効果を無効にする　このスキルで無効化されたトラップは作動したことになる　1シナリオ1回可能								
アフターイメージ	1	12	ムーヴアクション	-	自身	-	1	
効果：	1シーンの間、命中と回避+1d							
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	《アンビデクスタリティ》の効果中、武器攻撃の命中+1d							
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	敏捷判定+1d							
レイザーストーム	1	-	ワイドアタック	-	自身	-	1	
効果：	短剣で攻撃時のみ使用可能　ワイドアタックを対象場面(選択)、射程視界に変更　1シナリオー回のみ可使用能							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う　ワイドアタックはこれによりコストを消費しない　1シーンに1回使用可能							
ボーパルアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：	短剣による武器攻撃のダメージ+SLｘ5							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	キャリバー入手							
ブレッドレイブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃で攻撃するときのみ効果有り　エンゲージしている相手のリアクションダイスを-1ｄする							
カリキュレイト	1	-	イニチアシブ	-	自身	-	1	
効果：	行動時のみ可能　イニチアセスプロセスにメインプロセスを行う　1シーン1回							
アームズマスタリー魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃命中＋１ｄ							
カスタムガン	3	-	アイテム	-	Spc	-	3	
効果：	合計SL×2の数値を、魔導銃の命中修正と攻撃力に任意に割り振る							
インターセプト	3	5	リアクション	-	自身	命中判定	3	
効果 :魔導銃を装備している時のみ発動可能　相手の射撃、魔法の判定へのリアクションを魔導銃の命中判定で行う　1シナリオにSL分使用可能								
マジックバレット	5	6	マイナー	-	自身	-	5	
効果：	魔導銃で攻撃する場合使用可能　射撃ダメージにSLｘ2し、無属性の魔法ダメージに変更する							
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	.-	1	
効果：	魔導銃の命中判定に+1d　また、魔導銃を装備していない場合装備する							

キャラクター名
結月ゆかり

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
結月ゆかり

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボーパルアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：短剣の攻撃力を+ＳＬｘ５する								
マジックカット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：ナイフパリィが魔法ダメージに対しても効果を発揮する								
ダガーアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：短剣、双の武器を装備している時のみ効果有り　回避判定に+ＳＬ+2する								
トップスピード	5	8	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果：戦闘移動の直前に使用する　その移動では行動値ｍまで移動できる　1シーンにＳＬ回使用可能								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：戦闘移動を行う、さらにそのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージロールに+2ｄする　移動しない場合は効果無し								
ブラインドスポット	5	4	フェイント	-	自身	自動成功	5	
効果：フェイントと同時に使用する　そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージロールに+ＳＬｄする								
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果 :あなたが行う攻撃の命中判定前に使用する　その攻撃の命中判定に対して攻撃の対象はリアクションを行えない　1シナリオ1回使用可能								
シークレットアーツ	5	8	判定の直後	-	自身	自動成功	5	
効果 :あなたが行った攻撃の命中判定の直後に使用　その命中判定で振ったダイスのうち3個以下の任意のダイスを振り直すことができる　1シナリオＳＬ回使用可能								
マーダースキル	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合　クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えてさらに＋ＳＬｄする								
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果：隠密状態の時のみ効果がある　あらゆる命中判定に＋１ｄ　ダメージに＋SLｄする								
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果：魔導銃で白兵戦ができる								
ビジランテ	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
マジカルハーブ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								