

キャラクター名
雲藤 優 (うんどう・すぐる)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リングオブライフ	白兵	4r+1		5		
100↓	白兵	7r+1		20		
100↑	白兵	8r+1		25		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
† 特異体	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
亜純種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80%	
効果:	ラウンド間攻撃力+[lv×5]。行動値0							
コンセ:ソラリス	2	2	メジャー					
効果:	C値-[lv](下限7)							
アドレナリン	2	3	メジャー					
効果:	【肉体】、判定D+[lv+1]個。							
時間凍結	1	5	イニシア				80%	
効果:	メインプロセスを行う。HP20点消費。							
タブレット	3	2	オート					
効果:	ソラリスのエフェクト使用前。射程を視界に。							
多重生成	2	3	オート				リミット	
効果:	タブレットと組み合わせ。対象を[lv+1]に変更。							
帰還の声	1	6	オート				ピュア	
効果:	エフェクトの使用回数を1回復。シナリオ1回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●戦闘中の動き方メモ
 時間凍結を帰還の声で使いまわしてラウンド間のバフをいっぱい活用しつつ、帰還の声を多重生成して他PCの回数制限も回復する。
 ついでにメジャーの攻撃も多重生成してn体攻撃する。
 自前の攻撃力は低めだが、そこはドクターJのラウンド間バフをアテにしている。

帰還の声の使用は、できれば回数制限を他PCが使った後のほうがいいので、自分が時間凍結を使ったあと、依光翔雲とプリリアントクラッシュが行動した後にしたい
 そのためには次の時間凍結のHPを確保する必要があるが、カバーリングとかメジャー放棄かばうとか守護者とかいるからなんとかかなーれ。
 理想は
 最初のイニシアで時間凍結。マイナーでリングオブライフを使って再使用のHPを確保（加速する刻とかで時間凍結の前に敵から攻撃されたらかばってもら）
 ↓
 なんやかんや味方が行動する。この間、敵からの攻撃はカバーリングなどをしてもらって自分のHPは削られないようにする
 ↓
 みんなが回数制限エフェクトを使ったあとに帰還の声をを使用して、自分の時間凍結とみんなの回数制限エフェクトを回復
 ↓
 再び時間凍結

もし途中で自分のHPが削られないようにすることに失敗しても、行動値0の自分のメインプロセスでリングオブライフで回復→直後のイニシアで時間凍結は可能なので、（順番は遅くなるけど）基本問題ないはず。

なお、帰還の声とドクターJの闘争の渦でタブレットの使用回数残ってる限り回数回復ループができるが、侵蝕率やばそうなのでループはしなくていいと思われる。