

キャラクター名  
ルクス・フェインベルク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		はずかしいあだ名を持っている(いた)		
			臨死体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			20	3
敏捷度	7			18	3
筋力	2			11	1
生命力	5			14	2
知力	8			18	3
精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技		ダメージ	ダメージ
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x6	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 1	3	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	メガネ
首	
背中	
右手	召異の徽章
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアの少女。 白リボン。 ハーヴェス王国に存在する貿易会社、フェインベルク商事の社長であるゲラルト・フェインベルクの一人娘。 多くのナイトメアと同じように、母の命と引換えに生まれてきた。 幼少期、母の墓前で突如病に倒れ、三日三晩生死を彷徨った。 意識が戻ったときには、"扉の小魔"が隣におり、母の遺体は何者かに持ち去られていたという。 魔神と契約するために母親を捧げた、などという噂が流れ、ロさがないものは"屍喰い令嬢"とあだ名をつけた。 それ以来、家から出ることもなく、彼女の友は錬金術の知識だけであった。 父によってユーシズの学園へ送られるまでは。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛