

キャラクター名 シャーロット  
プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	同世代で最強だった		
経験点	0		<守りの剣>で無力化された 格下の相手に負けた		

技	8	器用度	15	成長	2	他修正		能力値	25	ボーナス	4
	体	10	敏捷度	1	4			13	2		
筋力			10	1			21	3			
心	8	生命力	8	4			22	3			
		知力	5	1			14	2			
		精神力	5	1			14	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

戦闘特技				
タフネス	2122p			p
斬り返し	1-286p			p
武器習熟A/アックス	1-281p			p
頑強	1-279p			p
超頑強	2-228p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
攻撃阻害	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
専用装飾品 (HP)	50
バルバロス栄光表 (鋼鉄級)	200
名誉点所持 0 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
	20	-	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	ファイター	合計値	10
			6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	2H	20	0	2d+	11	11	13	40									
ハルバード	2H	20	0	2d+	11	10	13	35									
蹄	1H#	0	0	2d+	11	11	12	11									

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx5	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
ティンテッドポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+	10	6
					95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7/X	2d+	0	14

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPも1点回復
耳	
顔 ナイトゴーグル	暗視を得る
首	
背中	
右手	
腰	
足	※種族特徴により使えない
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
同世代で最強だったが、<守りの剣>を持ったウィークリングとの戦闘で敗北する。 <守りの剣>を持ったことでそのウィークリングは殺されたが、卑怯な手で不意を打たれたとは言えど敗北は敗北。 己の実力を恥じ、修行の旅へと出るため、一族の元を去った。	
ハンドアウトC C.あなたは戦闘狂だ 戦いこそがあなたの生きる意味だ。 1回の戦闘につき1度だけ使用できる。 補助動作で宣言し、10秒1ラウンドの間、主動作で敵にダメージを与える攻撃（魔法も可）のダメージをX点上昇させる。 X:その戦闘で敵の攻撃対象となった回数（かばうで攻撃を引き受けた場合や回避した場合も含む） 複数部位の場合、コア部位にのみ適用。	